III KONFERENCJA DYDAKTYCZNA
Nauczanie Przedmiotów Ścisłych i Technicznych
19 października 2023r.

RZECZYWISTOŚĆ WIRTUALNA W PROCESIE KSZTAŁCENIA TECHNICZNEGO

Katarzyna Czech-Dudek, Marek Kęsy

Katedra Technologii i Automatyzacji
Politechnika Częstochowska
k.czech-dudek@pcz.pl, marek.kesy@pcz.pl

Obecność rozwiązań technologii informacyjnej w różnych obszarach życia współczesnego człowieka jest tak oczywista, że ich istnienie jest często niezauważalne lub traktowane jako normalność. Powszechność i użyteczność rozwiązań informacyjnych powoduje ciągły ich rozwój oraz zastosowanie w nowych obszarach funkcjonalnych. Standardem współczesności staje się multimedialność przekazu informacji oraz możliwość kreowania tzw. wirtualnej rzeczywistości.

Rozwiązania technologii informacyjnej wprowadzają istotne zmiany w metodach nauczania i uczenia się, przy czym o skuteczności ich wykorzystania decyduje nie tylko jakość i dobór środków technicznych i oprogramowania, ale umiejętne wkomponowanie ich możliwości aplikacyjnych w proces kształcenia.

W artykule zaprezentowano pojęcie wirtualnej rzeczywistości. Przedstawiono wybrane przykłady jej zastosowania w podnoszących umiejętności i sprawność operatorską procesach treningowych i kształceniu. W sposób szczegółowy opisano możliwości zastosowania w kształceniu technicznym symulatora spawalniczego VRTEX 360 w zakresie nauki spawania.